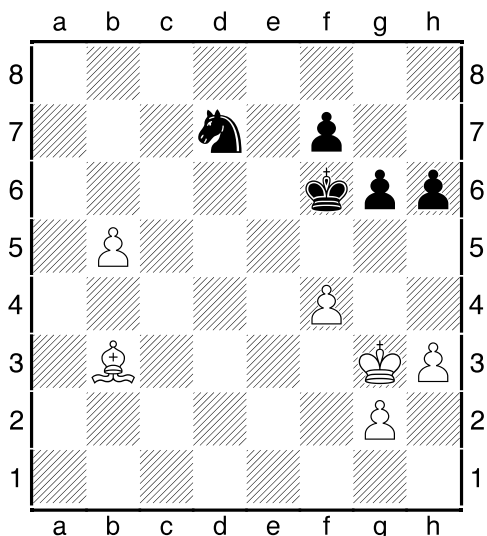


## Der entfernte Freibauer im Leichtfigurenendspiel (1)

Unschwer erkennen wir hier den „Helden“ unseres ersten Beispiels wieder, nur steht er dieses Mal auf b5 anstatt auf a4. Außerdem sind noch zwei Leichtfiguren (ein Läufer und ein Springer) hinzugekommen.

Die Gewinnstrategie des Weißen bleibt gleich, doch ist die Gewinnführung diesmal ungleich schwieriger.



### 1. Kf3

Die erste Grundregel in Endspielen lautet:

*Verbessere - wenn möglich - die Position deiner Figuren.!*

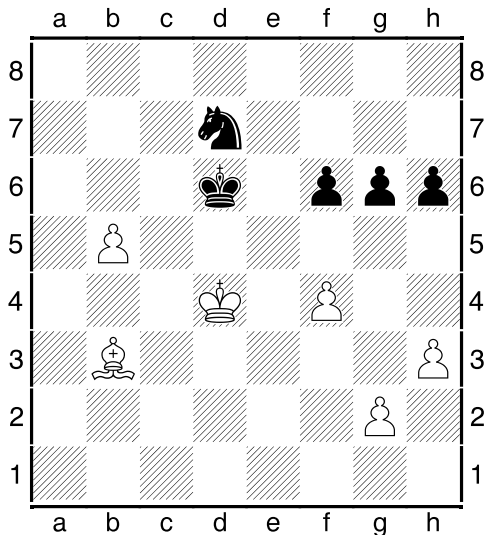
-

**Phase 1:** Weiß führt seinen König in die Brettmitte und wenn möglich zum Freibauern.

1...Ke7 2.Ke3 f6

Unumgänglich, damit der schwarze König beweglich wird.

3.Kd4 Kd6



Nun stehen die Könige in Opposition zueinander. Der Weg zum eigenen Freibauer oder zu den gegnerischen Bauern am Königsflügel ist dem weißen König verwehrt.

**Phase 2:** Die Position des Läufers wird verbessert.

**4.Ld1! Sb6 5.Lf3**

Hier steht der Läufer optimal. Aus der Ferne (Vorsicht Springergabel) unterstützt der Läufer den Freibauer:

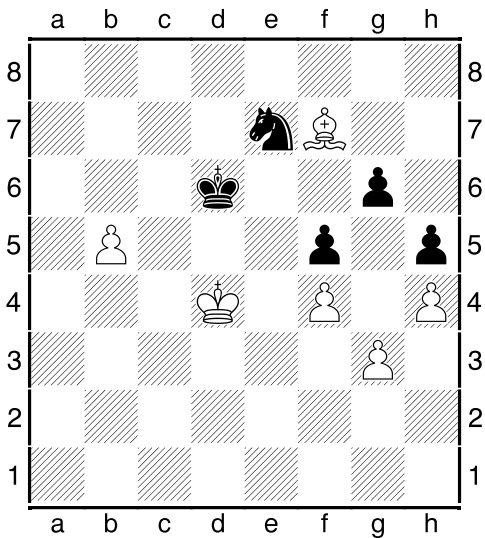
- a) Bei Gefahr kann er ihn einfach von c6 aus beschützen.
- b) Sollte der Bauer über das Feld b6 hinauskommen, ist er gleich auf b7 gedeckt.
- c) Die wichtigen Felder c6+d5 werden kontrolliert.

**5...Sc8**

**Phase 3:** Zur Verbesserung der Bauernstellung werden Einbruchsfelder geschaffen.

**6..h4! Sb6 7.Le4 g5**

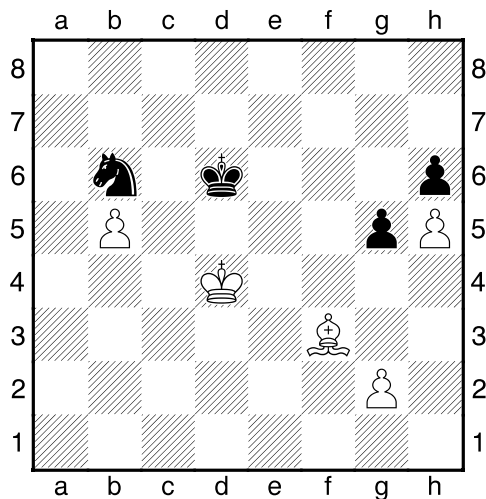
7...f5 8.Lc6 Sc8 9.Le8 Se7 10.g3 h5 11.Lf7



Schwarz muss nun eines der Einbruchsfelder aufgeben, da der Springer an den g-Bauer gebunden ist.

11...Kc7 12.Ke5+-

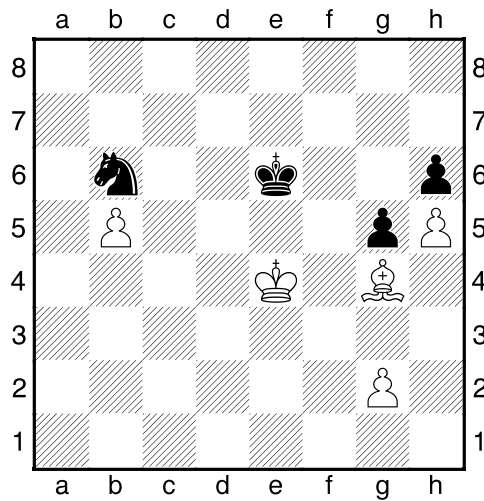
8.fxg5 fxg5 9.h5 Sd7 10.Lf3 Sb6



Weiß hat seine Figuren- und Bauernstellung optimiert, aber noch scheint die schwarze Stellung zu halten. Der Springer hält

Freibauer auf und der König verhindert das Eindringen des gegnerischen Monarchen. Wird diese Verteidigungslinie halten?

11.Ke4! Ke6 12.Lg4+!!



Nun steckt der schwarze König in einem unauflösbaren Dilemma:  
Verteidigt er das Einbruchsfeld f5, geht der weiße Monarch zu seinem  
Freibauer. Versperrt er den Weg zum Freibauer, gelangt der weiße König  
über f5 an die schwarzen Bauern.

1-0